

Stellenausschreibung – Praxissemester (m/w/d) im Bereich 2D, 3D und Unity

Gesucht:

Wir suchen engagierte Studenten (m/w/d) für ein Praxissemester im Bereich **2D-Animation, 3D-Modellierung** sowie **Unity Engine Entwicklung** zur Unterstützung eines spannenden Projekts in der Spieleentwicklung.

Aufgabenbeschreibung:

Im Rahmen eines Entwicklungsprojekts wird ein **kindgerechtes Adventure-Rätsel-Spiel** für die **Nintendo Switch** entwickelt, das in Verbindung mit einer bekannten **deutschen IP** steht. Aufgaben im Praxissemester sind hier die Erstellung von Inhalten in 2D / 3D oder die Mitwirkung in der Entwicklung von Funktionalitäten im Projekt.

Anstellungsart:

- Studenten Praxissemester (6 Monate)

Anforderungen:

- Studium im Bereich **Game Design, Animation, Mediengestaltung, Informatik oder einem verwandten Fachgebiet**
- Kenntnisse in **2D-Animationssoftware** und/oder **3D-Modellierungsprogrammen** und/oder **Unity Entwicklung**
- Kreativität, Teamfähigkeit und eine eigenständige Arbeitsweise
- Interesse an kindgerechter Spieleentwicklung

Bewerbung:

Wir freuen uns über Ihre **aussagekräftige Bewerbung**, bestehend aus:

- **Lebenslauf**
- **Portfolio mit Arbeitsproben**
- **Referenzen (falls vorhanden)**

Bitte sende uns deine vollständigen Unterlagen per E-Mail an jobs@quantumfrog.de

Wir freuen uns auf deine Bewerbung!